



Scottie Go! az óvodában, robotika az óvodában – webinárium

Előadó: Liszkai Anikó
Óvodapedagógus, Tehetségfejlesztő
pedagógus, SNI gyermekek pedagógusa
IKT MasterMinds kutatócsoport tagja

Dátum: 2023.10.07.

Scottie Go!

www.klett.hu



Klett

Workshop témája:

1. A Scottie működése
2. Miért a Scottie?
3. Mi van a dobozban?
4. Alapvető funkciók
5. Milyen képességeket és készségeket fejleszt a játék?
6. Játék mikrocsoportokban
7. A Scottie és az óvodai élet
8. Basic, Scottie Go
9. Módszertan és javaslatok

1.Scottie működése

- BeCroe Technologies lengyel cég
- 23 nyelven 85 országban
- <https://scottiego.com/o-nas/>
- 2018 Bett Show- Raabe Klett



Scottie működése

- Magyarország forgalmazás 2018. 08.
- <https://klett.hu/scottie-go-basic-805>
- „Scottie GO! építs robotot!” verseny 2018



Scottie Go! OKLEVÉL

A Raabe Klett Kft. által szervezett „Scottie Go! Építs robotot!” pályázaton óvodai csoport kategóriában

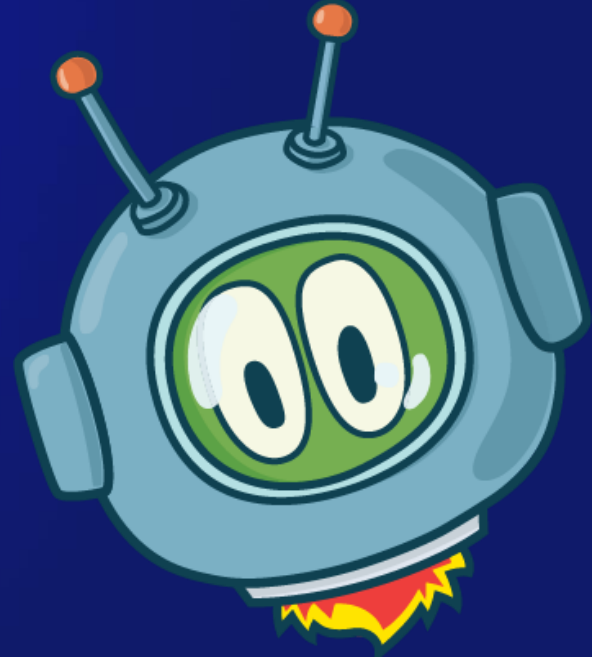
I. helyezett

az

Orosháza Városi Önkormányzat
Napköziotthonos Óvodája - Ficánka csoport



- Keret mese: élménypedagógia, motiváció, aktivizálás, érzelmi intelligencia és kognitív készségek együttes aktivizálása
- Scottie külsője





2. Miért a Scottie GO?

- Kisgyermekkor robotika kódolás alkalmaznánk előnyei: integráció, egyéni fejlesztés
- Digitális kompetencia megalapozása, társadalmi elvárások
- Robotok alkalmazásához szükséges előzetes tudás



- Robotika bevezetésének egymásra épülő lépései logikusak

Cél:

- algoritmikus gondolkodásmód megalapozása
- téri irányok ismerete
- kognitív készségek fejlesztése
- együttműködő készség
- szabálytudat fokozása
- kreativitás kibontakoztatása



Fejlesztési területek:

- Téri irányok, jobb-bal differenciálás
- Szándékos és tartós figyelemösszpontosítás
- Lényéglátás
- Problémamegoldó gondolkodásmód
- Reflektivitás, önértékelés



Kódolósos játékok:

- Saját élmény szerzése a térben: robot irányító játékok
- Asztali játékok: kártyák, építő játékok, szoliterek
- Saját készítésű, vagy megvásárolható





Scottie GO! Basic

- Számptalan képesség egyidejű fejlesztésére alkalmas
- Algoritmikus gondolkodásmód fejlesztése a cél
- Biztosítja az egyéni fejlődési ütemet, sikerorientált
- Színvonalas modern, nemzetközileg elismert
- Két korosztályra épít
- Papír elemek ötvöződnek a VR elemekkel
- Gyakorlati tudást ad

3. Mi van a dobozban?



Klett

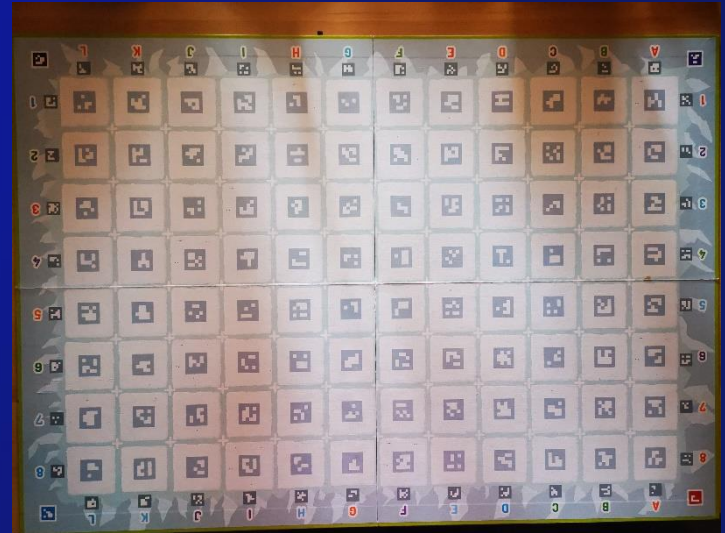
Elemek csoportosítása

1. Pálya és annak elemei:

- Mátrix alapú tábla:

Két oldalú

Sor, oszlop fogalma

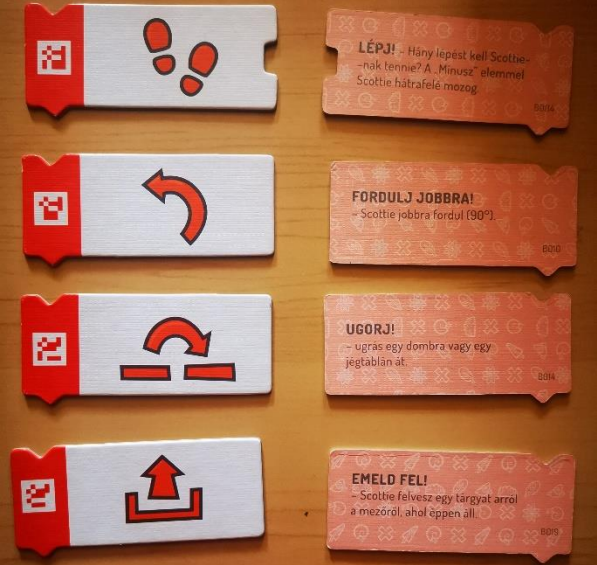
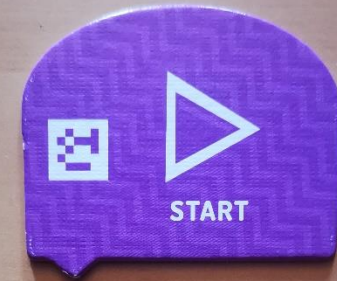


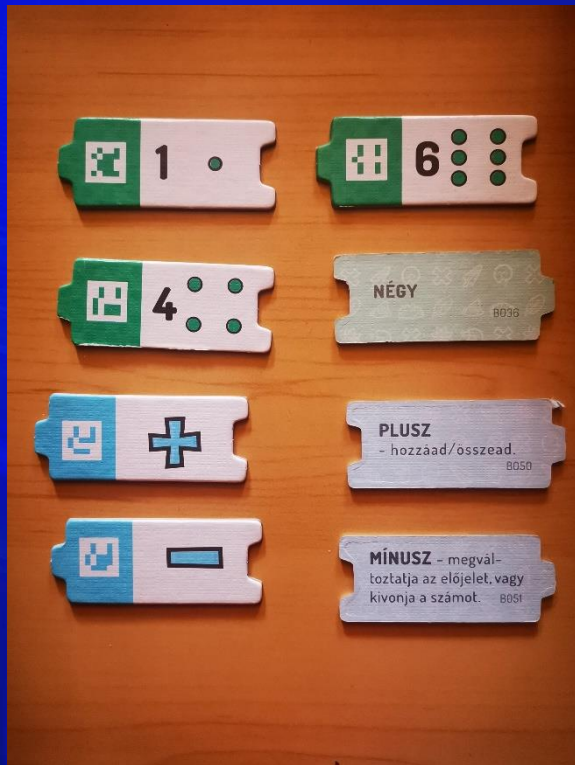
Táblára illeszthető elemek:

Tereptárgyak, felvehető dolgok



• 2. Programkártyák

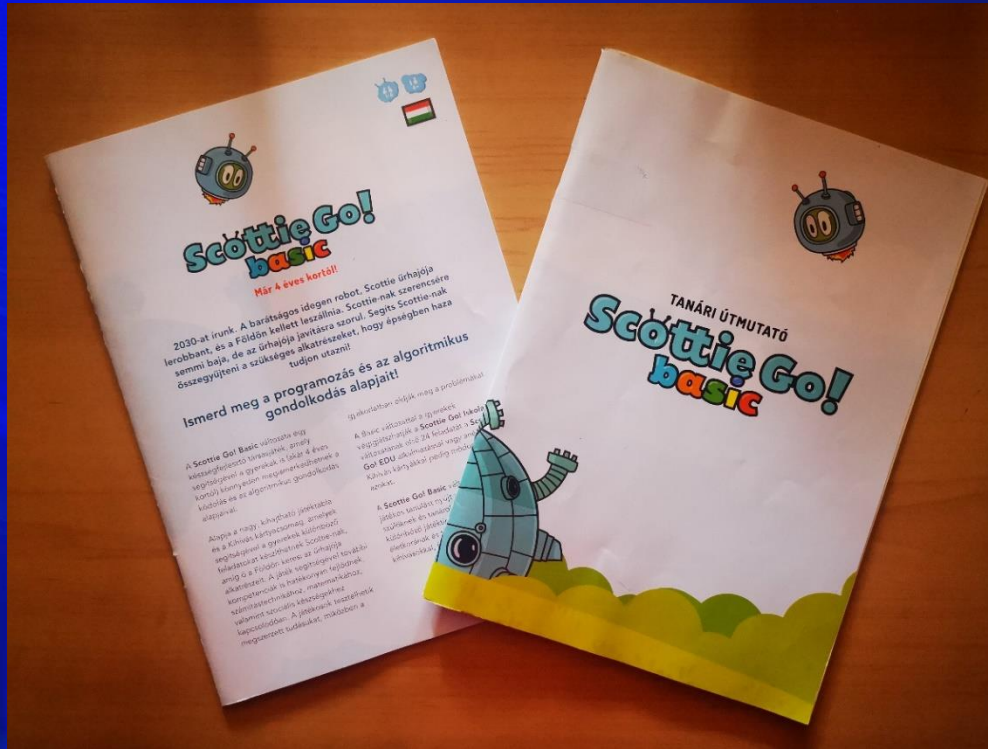




- 3. Kreatív elemek



- Egyéb: útműtató



Két féle:
Elemeket
bemutató és a
tanári
útműtató,
amely a
kihívásokat és
azok
megoldásait
tartalmazza

Játék szintjei

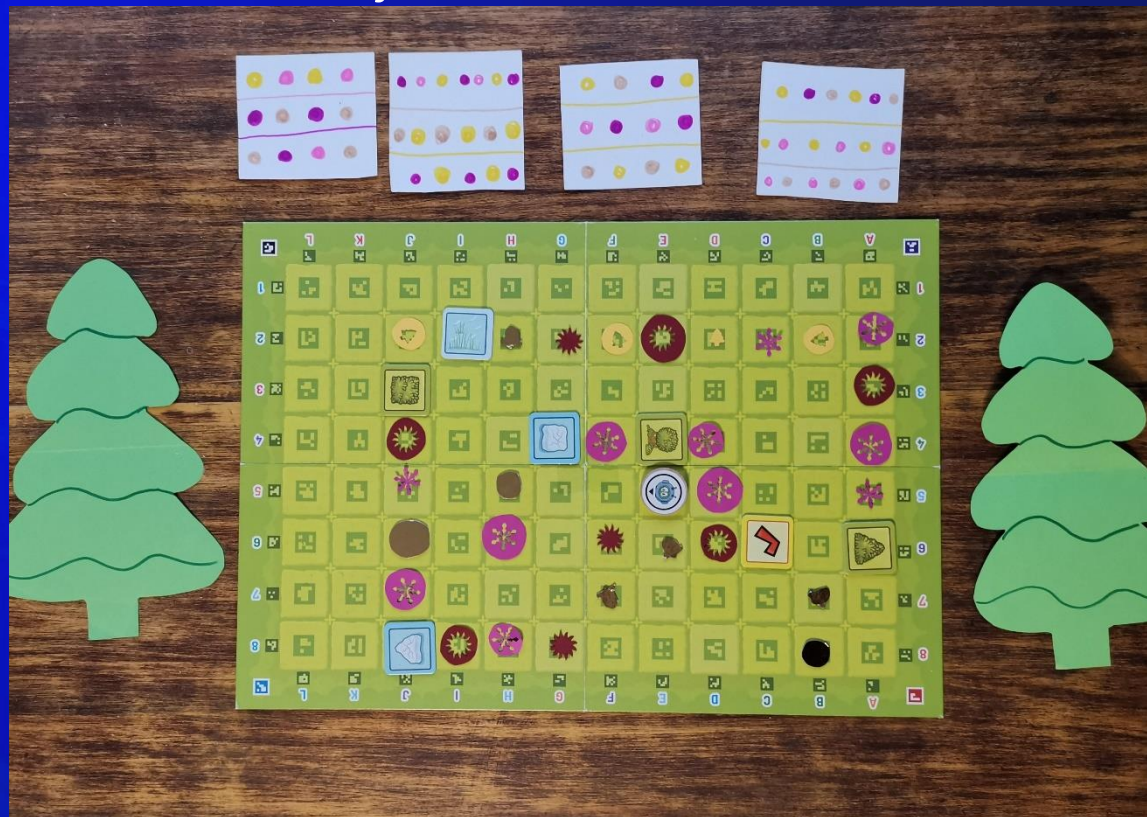
- 1. szint: alapjáték, ismerkedés a programkártyákkal, egyre nehezedő kihívások megoldása





Környezet-
tudatos
Nyíl mutatja
az irányt
Hat színű:
narancs, kék,
zöld, lila,
fekete, piros

- 2. szint: kihíváskártyák teljesítése
- 3. szint: kreatív játékok



- Scottie Go!

Továbblépés lehetősége, elvont gondolkodás feltételezése, üres pálya, illetve hiányoznak a pályaelemek.



Klett



4. Alapvető funkciók

Két tanulási szintér ötvöződik:
személyes és az online.

Digitális tanulási tér, korai életkorban
megjelenik, biztonságosan
alkalmazható

Ingyenesen letölthető applikáció a
Scottie Go! EDO

Termékkulcs kérdése: csak a saját
játékhoz és 3 okos eszközre
alkalmazható



- Több doboz esetén cél a keveredés elkerülése
- Applikáció biztos működéséhez megfelelő megvilágítás kell a programkártyáknak
- Egyéni fejlesztés lehetősége: gyermekek külön regisztrációja az applikáción keresztül.
- Játék során kontinensek bejárása, 10 elem összegyűjtése a cél
- Azonnali értékelésre ad lehetőséget
- Hibajavítás, tévedés pozitív megélése: siker orrinetált
- Csillagokkal értékeli a megoldás minőségét, differenciálás lehetősége
- Játék első szintjén alkalmazható

5. Milyen készségeket, képességeket fejleszt a játék?

Hatékony tanulás valósítható meg általa, négy területre osztható a fejlesztő hatása:

- Kognitív készségek formálása
- Szociális kompetencia
- Életvitel: reálisönismeret
- Digitális eszközhasználat





- Kognitív: problémahelyzetekből adódó helyzetfelismerés, elemző készség, szabálytudat, lényeglátás, kreativitás, algoritmikus gondolkodásmód
- Szociális: egymással való együttműködés, kommunikáció, érvelés, feladatfelosztás, folyamatszabályzás



- Életvitel: reális önismeret megalapozása, váratlan helyzetek: kudarctürés és rugalmasság, esélyegyenlőség kérdése
- Digitális kompetencia: eszközhasználat

Saját élményű tapasztalati tanulás kerül a fókuszpontba



6. Játék mikrocsoportokban

Feltétele: játék ismerete

Egymással párhuzamos interakciók lehetőségének biztosítása

Nagycsoport: több kisebb csoportban játszanak a gyerekek Scottie Go!-val

Ha nincs elég eszköz, akkor csak az egyik kisebb csoport feladata, a többiek közben mást játszanak

4. Scottie Go! Basic egyszerű kihívások





7. Scottie Go és az óvodai élet

- Előnye: bármely óvodai műveltség területbe integrálható
- Tevékenység bármely szakaszába bevonható: motiváció, feladat, jutalom
- Pedagógus kreativitásának eszköze
- Többféle játéklehetőség differenciált fejlesztési lehetőségeket hordoz magában



8. Basic, Scottie Go!

- Basicről már sok szó esett, a Scottie Go termékcsalád alapköve, erre épül az összes többi játék, egyes elemei, játék tulajdonságai végig vonulnak az összes változatán
- Scottie GO! Kivívások találhatóak, integrált tanulási szintér

Keretmese folytatása: kontinensekhez köthető kihívások

- Európa 1. megismerik az alapvető mozgásokat, számjegyek alkotását, számok összeadását, kivonását.
- Európa 2 feladatai: objektum felvétele, ugrás.
- Dél-Amerika: Ismétlés, ciklus, beágyazott ciklus
- Észak Amerika: hód és híd használata, ismétlés és válts át elemek együttes használata
- Antarktis: Aktiváld, tedd le utasítások, válts a hódra és mozgasd a jégtáblán
- Ázsia: ismétlés amíg, feltételekkel együtt és ciklusba ágyazva
- Ausztrália: változók, aszfaltút építése
- Ausztria 2 feltételes utasítások: ha, különben
- Észak Amerika: egyébként, különben, ismétlés, szállítószalag és kapcsolók
- Afrika: emelt mezők, rajzolás, egy-egy elem többszöri használata, funkciók kezelése



Klett



- Scotti go! Módszertani klubban megtalálható a tanári útmutató pdf formátumban

Megvásárolható

<https://klett.hu/scottie-go-iskolai-valtozat-839?keyword=scottie%20go>

Mágneskészlet:

nagy méretű, teremben jól használható az Basic és Scottie Go! Első 24 kihívását lehet megoldani vele

<https://klett.hu/scottie-go-tablamagnes-keszlet>



9. Módszertani javaslatok

- Pedagógusok számára nem igényel különösebb informatikai tudást
- Önképzés útján elsajátítható
- Távoktatás keretében választhatóak képzések hozzá
- <https://elearning.raabe.hu/programozas-fejlesztes-scottie-go-val>
- <https://elearning.raabe.hu/programozas-alapjai-plusz-scottie-go-kepzes>



Kisgyermekkorai robotika online e-learning sorozat

- Robotika az óvodában

<https://elearning.raabe.hu/robotika-az-ovodaban-gyakorlati-utmutato>

- Általános módszertan

<https://elearning.raabe.hu/robotika-az-ovodaban-altalanos-modszertan>



- Nagyon fontos a közoktatási intézmények számára a kitekintés
- Közös játszóház megvalósítása





Ajánlott cikkek a témában

- első tapasztalatok 2018 őszéről

<https://klett.hu/scottie-go-basic-igy-kodolnak-ok-az-ovodaban-176>

- 2019 Scottie go tapasztalataitól a padlórobotokig

<https://sniikt.wordpress.com/2019/04/16/robotok-az-ovodaban-vendegposzt-liszkai-aniko/>

- online robotika az óvodában (Meet and code webinárium)

<https://ovonok.hu/2020/10/online-robotika-az-ovodaban/>

- 2020 Dojo lehetőségei

<https://sniikt.wordpress.com/2020/05/18/scottiegodojo/>

- Közös munka közös örömök

<https://sniikt.wordpress.com/2019/04/14/kozos-munka-kozos-oromok-vendegposzt-csanyi-judit/>

Robotcsámborgás

- Fári János nevéhez fűződik, aki kitalálta és megszervezte az eszközök kipróbálásának lehetőségeit
- Facebook csoportot hozott létre, területi illetetéseket jelölt ki a koordinálásra
- Lehetőséget nyújt a regisztrációra
- Stem egér, BlueBot és Scottie Go! Botorkálnak az országban
- Cserébe, csak egy beszámoló megírását várja el a csoportban, nyilvánosan
- Egyetlen költség az eszköz tovább küldése
- Két héten keresztül élvezhető a gyakorlati tapasztalatszerzés



Felhasznált irodalom

- https://buvosvolgy.hu/tudastar/cikk/Szerzoi_jogi_kisokos_nemcsak_tanaroknak (2022.04.15)
- <https://www.sztnh.gov.hu/hu/szerzoi-jog/szerzoi-jogi-alapfogalmak> (2022.04.15.)
- <https://www.presentermedia.com/powerpoint-animations/education-school-animations?page=26> (2022.04.15)
- <https://www.youtube.com/watch?v=tbNyKky78CU> (2022.04.05)
- Dr.Lénárd András (2018) Az algoritmikus gondolkodás fejlesztése padlórobotok segítségével Steifel Eurocart Kft. Budapest
- Dr. Blénessy Gabriella: Scratch neked! (2017) Jedlik Oktatási Stúdió, Budapest
- Carol Vorderman: Scratch játékok lépésről lépésre (2017) HVG Kiadó, Budapest
- Aknai Dóra Orosolya- Fehér Péter: Kalandozások robotméhecskével, gondolkodásfejlesztés padlórobotokkal (2019) Debreceni Egyetemi Kiadó Debrecen
- Nagy Ildikó Mária (2018) Játékos IKT az óvodában Módszertani kalauz az alapoktól a megvalósításig Neteducatio Kft. Budapest
- Fegyverneki Gergő (2016) IKT-s ötlettár gyorstalpaló digitáliskultúra-azonos pedagógiából kezdőknek és haladóknak Neteducation Kft. Budapest

Köszönöm a
figyelmet!

